3.1 类声明的一般格式是什么?

class 类名

{

[private:]

私有数据成员和成员函数

public:

公有数据成员和成员函数

}

3.2 构造函数和析构函数的主要作用是什么？它们各自有什么特性？

构造函数是一种特殊的成员函数，它主要用于为对象分配空间，进行初始化。

构造函数的名字必须与类名相同，而不能由用户任意命名。它可以有任意类型的参数，但不能具有返回值类型。

析构函数通常用于执行一些清理任务，如释放分配给对象的内存空间等。

析构函数名与类名相同，但它前面必须加一个波浪号。不能有返回值，也不能有参数。

3.3 什么是对象数组？

所谓对象数组，是指每一个数组元素都是对象的数组。

3.4 什么是this指针？它的主要作用是什么？

C++为成员函数提供了一个名为this的指针，这个指针称为自引用指针。每当创建一个对象时，系统就把this指针初始化为指向该对象。

一个类的所有对象合用一份成员函数，this指针可以帮助对象辨别出当前调用的是自己的那个对象的数据成员和函数。

3.7-3.10 BCCB 3.14 B

3.19 Constructing 10 100 Destructing

3.22

Default constructor called.

Default constructor called.

Default constructor called.

Construcotor:a=1,b=2

Construcotor:a=3,b=4

Construcotor:a=5,b=6

感想心得：通过这一章的学习，掌握了类和对象相关方面的知识，程序代码比较麻烦，经过上课认真听讲，老师仔细讲解，课后的认真学习，掌握了相关方面的知识，对类和对象的C++有了更深入的认识与理解。